Tirada del Pavo 2021

Bases de la tirada con arma corta (fuego y aire)

Se meten en una bolsa unas papeletas con números del 25 al 45. El participante coge una papeleta, se apunta en la lista el número que le ha salido y se devuelve a la bolsa de sorteo. Este proceso podrá sustituirse por una app de obtención de número aleatorio en la que el tirador tocará la pantalla y la app le dará un número del rango mencionado.

El participante tiene que realizar 10 disparos sobre una diana de precisión la suma de esos disparos más el número seleccionado en el sorteo, tiene que aproximarse a 100.

Ejemplo: Número obtenido en el sorteo = 40

Diez disparos:

Disparo	puntuación	resultado
1	5	5
2	10	15
3	10	25
4	8	33
5	7	40
6	5	45
7	6	51
8	5	56
9	0	56
10	2	58

Resultado 58 + 40 = 98

Gana el que más se aproxime a 100 (por arriba o por abajo), si varios hacen la misma puntuación gana el que tenga mayor número de puntuaciones más altas.

Ejemplo:

1º tirador puntuación 98 (tiene 2 dieces y un ocho)

2º Tirador puntuación 98 (tiene 2 dieces y un nueve)

Ganaría el segundo tirador

Normas

- Es obligatorio tener en la diana 10 impactos, pueden usar cualquier tipo de arma corta, los socios que no tengan todavía licencia de fuego podrán participar con pistola de aire comprimido.
- Si tiene alguno de más, por cada impacto se le resta del resultado final 5 puntos si no ha llegado a 100 ó se le suma 5 si lo ha sobrepasado.
- Si tiene alguno de menos se procede como en el caso anterior
- Si dos tiradores se quedan a la misma distancia del 100, uno por arriba y otro por abajo, gana el que no se pase de 100

Ejemplo:

Tirador 1º obtiene 100 puntos pero ha realizado dos disparos de más → 100 – 5- 5 = 90

Tirador 2º obtiene 99 puntos pero ha realizado un disparo de menos → 99 – 5 = 94

Nombre Tirador	sorteo	Puntuación	Resultado
Luis Pérez	40	58	98
Juan García	35	70	105
Manuel Fernández	30	72	102

Bases de la tirada con arma larga (fuego y aire)

Se meten en una bolsa unas papeletas con números del 25 al 45. El participante coge una papeleta, se apunta en la lista el número que le ha salido y se devuelve a la bolsa de sorteo. Este proceso podrá sustituirse por una app de obtención de número aleatorio en la que el tirador tocará la pantalla y la app le dará un número del rango mencionado.

El participante tiene que realizar 10 disparos sobre 5 dianas (dianas de las que se utilizan en la modalidad carabina de aire a 10 m.) (2 disparos por diana) la suma de esos disparos más el número seleccionado en el sorteo, tiene que aproximarse a 100. El tiempo de duración será de 5 minutos sin que se puedan realizar tiros de prueba ni en los blancos ni en ninguna otra parte del cartón. No se utilizarán veletas en el campo de tiro.

Gana el que más se aproxime a 100 (por arriba o por abajo), si varios hacen la misma puntuación gana el que tenga mayor número de puntuaciones más altas.

Si dos tiradores se quedan a la misma distancia del 100, uno por arriba y otro por abajo, gana el que no se pase de 100.

Normas

- Es obligatorio tener en total 10 impactos, (2 impactos por diana), se disparará en modalidad BR (salvo por los blancos que son de modalidad carabina aire a 10 m.), con carabina cal. 22 o carabina de aire (50 o 25m. respectivamente).
- Si tiene algún impacto de más (sea en un blanco o en el total), por cada impacto se le resta del resultado final 5 puntos si no ha llegado a 100 ó se le suma 5 si lo ha sobrepasado.
- Si tiene alguno de menos se procede como en el caso anterior
- Los ceros se penalizarán también con 5 puntos, restando del total si no se ha llegado a 100 o sumando si se ha pasado de 100